



# BK-46 Kodintavaratalo cup 2022

## Lohkojaot ja ottelut

### 8v8 sarjat

Sarjat joissa on 10 joukkuetta jaetaan kahteen viiden joukkueen lohkoon, joissa pelataan ensin alkulohkon pelit. Tämän jälkeen lohkojen ykköset pelaa finaalissa ja lohkojen kakkoset pronssipelissä. Muita sijoitusotteluita ei pelata.

Sarjat joissa on 8 joukkuetta jaetaan kahteen neljän joukkueen lohkoon, joissa pelataan ensin alkulohkon pelit. Tämän jälkeen pelataan sijoitusottelut joissa lohkon ykköset pelaa finaalissa ja kakkoset pronssipelissä jne..

Sarjat joissa on 6 joukkuetta jaetaan kahteen kolmen joukkueen lohkoon, joissa pelataan ensin alkulohkon pelit. Tämän jälkeen pelataan sijoitusottelut niin, että lohkojen ykköset ja paremmin sijoittunut kakkonen pelaavat sijoista 1-3 ja huonommin sijoittunut kakkonen sekä lohkojen kolmoset pelaavat sijoista 4-6.

Sarjat joissa on 5 joukkuetta pelataan vain yksinkertainen sarja, eikä sijoitusotteluita lainkaan.

### 5v5 sarjat

Paremmuuksia ei lasketa, joten sijoitusotteluita ei pelata vaan kaikille tulee neljä ottelua.

## Turnauksen säännöt

-15 ja -14 syntyneet (P7 ja 8)

Pelitapa: 5v5

Pelikaika: 1x20min

Pallokoko: 3

Ei paitsiota.

Edestakaiset vaihdot.

Vihreä FairPlay-kortti joka ottelussa, jonka joukkue itse jakaa.

Joukkueiden paremmuutta ei lasketa.

Kaikille jaetaan mitalit.

Tsemppari-palkinto, jonka joukkue itse jakaa.

- 15 syntyneillä maalipotkussa vetäytymissääntö.

- maalipotkun tilalla epäsuora maaliheitto, jonka saa heittää mistä rangaistusalueen kohdasta tahansa,

- jos maalivahti potkaisee käsistään pallon omalta rangaistusalueeltaan suoraan vastajoukkueen maaliin, maalia ei hyväksytä, vaan peliä jatketaan vastajoukkueen maaliheitolla,

- jos pallo potkaistaan alkupotkusta suoraan vastajoukkueen maaliin, maalia ei hyväksytä vaan peliä jatketaan vastajoukkueen maaliheitolla,

- rajaheiton tilalla rajasyöttö tai -kuljetus, pallo oltava viivan päällä ja siitä ei voi tehdä suoraan maalia, vastustajan oltava vähintään 5 m etäisyydellä suorituspaikasta,

- jokeripelaaja voidaan ottaa kentälle mikäli vastustaja johtaa vähintään 5 maalilla. Etu menetetään eron vähentyessä kahteen maaliin.
- tarvittaessa erotuomari voi varoittaa tai poistaa pelaajan kentältä, mutta ei näytä keltaista eikä punaista korttia. Joukkue saa kentältä poistosta jatkaa ottelua täysilukuisena.
- erikoistilanteissa vastustajan etäisyys vähintään 5,5 metriä pallosta,
- rangaistuspotku ammutaan 7,5 metrin päästä maaliviivasta

-13 syntyneet ja tytöt -13/14 syntyneet (P/T9)

Pelitapa: 5v5

Peliaika: 1x20min

Pallokoko: 3

Ei paitsiota.

Edestakaiset vaihdot.

Vihreä FairPlay-kortti joka ottelussa, jonka joukkue itse jakaa.

Joukkueiden paremmuutta ei lasketa.

Kaikille jaetaan mitalit.

Tsemppari-palkinto, jonka joukkue itse jakaa.

-maalipotku annetaan mistä tahansa osasta rangaistusalueelta, jos maalivahti potkaisee käsistään pallon omalta rangaistusalueeltaan suoraan vastajoukkueen maaliin, maalia ei hyväksytä, vaan peliä jatketaan vastajoukkueen maaliheitolla,

- jos pallo potkaistaan alkupotkusta suoraan vastajoukkueen maaliin, maalia ei hyväksytä vaan peliä jatketaan vastajoukkueen maaliheitolla,

- jokeripelaaja voidaan ottaa kentälle mikäli vastustaja johtaa vähintään 5 maalilla. Etu menetetään eron vähentyessä kahteen maaliin.

- tarvittaessa erotuomari voi varoittaa tai poistaa pelaajan kentältä, mutta ei näytä keltaista eikä punaista korttia. Joukkue saa kentältä poistosta jatkaa ottelua täysilukuisena.

- erikoistilanteissa vastustajan etäisyys vähintään 5,5 metriä pallosta,

- rangaistuspotku ammutaan 7,5 metrin päästä maaliviivasta

-10, -11 ja -12 syntyneet (P/T 12,11 ja 10)

Pelitapa: 8v8

Peliaika: 1x24min

Pallokoko: 4

Paitsio, rangaistusalueen tasalta alkava ja päätyrajan välinen alue on paitsioaluetta (**poislukien -10 syntyneet, joissa normaali paitsiosääntö**).

Edestakaiset vaihdot.

Vihreä FairPlay-kortti joka ottelussa, jonka joukkue itse jakaa.

Tsemppari-palkinto, jonka joukkue itse jakaa.

Kolmelle parhaalle jaetaan mitalit.

Voittajajoukkueelle pokaali.

- maalipotku annetaan mistä tahansa osasta rangaistusalueelta,

- jokeripelaaja voidaan ottaa kentälle mikäli vastustaja johtaa vähintään 5 maalilla. Etu menetetään eron vähentyessä kahteen maaliin (**poislukien -10 syntyneet**).

- tarvittaessa erotuomari voi varoittaa tai poistaa pelaajan kentältä, mutta ei näytä keltaista eikä punaista korttia. Joukkue saa kentältä poistosta jatkaa ottelua täysilukuisena. (**lukuunottamatta -10 syntyneitä, jossa käytössä myös keltainen ja punainen kortti**)

Ikäluokissa -10, -11 ja -12 syntyneissä joukkueiden paremmuuden ratkaisee:

Pisteet, voitoista 3 ja tasapeleistä 1 piste.

Tasapisteissä ratkaisee keskinäisen ottelun tulos.

Mikäli keskinäistä ottelua ei ole, maaliero, tehdyt maalit, arpa, tässä järjestyksessä.

Sijoitusottelun päättyessä tasan, ratkaistaan paremmuus rangaistuspotkukilpailulla, ensin kolme laukaisijaa ja tilanteen ollessa edelleen tasan, jatketaan vuorotellen yksi laukaisija kerrallaan kunnes ratkaisu syntyy.

Vihreällä FairPlay-kortilla saa kahviosta yllätyspalkinnon.

Mikäli joukkueilla on liian saman väriset peliasut, käyttää vierasjoukkueeksi merkitty eri väristä paitaa tai liivejä.

Mikäli joukkue ei ole ajoissa paikalla, tuomitaan se aloittamaan 3-0 tappioasemasta.

Joukkueessa saa olla kaksi yli-ikäistä pelaajaa.

BK-46 toivottaa hyvää ja viihtyisää turnausta joukkueellenne!

Juha Anttalainen

040 7388 143

[juha.anttalainen\(at\)co.inet.fi](mailto:juha.anttalainen(at)co.inet.fi)